



# CÂMARA MUNICIPAL DE PRIMAVERA DO LESTE

*O Legislativo mais perto de você!*

Câmara Municipal Pva do Leste-MT	
FL. n°	Rub
232	A

## PORTARIA Nº 112, DE 20 DE MARÇO DE 2017.

Autoriza abertura de processo administrativo licitatório para Contratação de prestação de serviços para executar projeto de paisagismo, visando implantação de plantas expressas, bem como mão-de-obra para realização do mesmo.

O Excelentíssimo Senhor Vereador **LEONARDO TADEU BORTOLIN**, Presidente da Egrégia Câmara Municipal de Primavera do Leste – Estado de Mato Grosso, no uso de suas atribuições legais, que lhe confere o art. 38, da Lei nº 8.666/93; e

**1. CONSIDERANDO** a necessidade de Contratação de prestação de serviços para executar projeto de paisagismo, visando implantação de plantas expressas, bem como mão-de-obra para realização do mesmo, solicitado pelo Diretor Geral da Câmara Municipal, nos termos do pedido acostado;

**2. CONSIDERANDO** que, os serviços requeridos por aquele, são necessários para continuidade das atividades institucionais da Câmara Municipal;

**3. CONSIDERANDO** que, é dever da administração e o objeto a ser Adquirido, é abrangido pela Lei nº 8666/93 suas alterações e demais Legislações;

### **RESOLVE:**

**Art. 1º** - Autoriza e determina a Presidente da Comissão Permanente de Licitações, da Câmara Municipal, que promova gestão no sentido



# CÂMARA MUNICIPAL DE PRIMAVERA DO LESTE

*O Legislativo mais perto de você!*

Câmara Municipal Pva do Leste-MT	
FL. nº	Rub
233	

de abrir processo licitatório para Contratação de prestação de serviços para executar projeto de paisagismo, visando implantação de plantas expressas, bem como mão-de-obra para realização do mesmo, para atender o Legislativo Municipal.

**Art. 2º** - Esta Portaria entrará em vigor, na data de sua publicação, fica revogada as disposições em contrário.

Registre-se, Publique-se, Cumpra-se;  
Gabinete do Presidente da Câmara Municipal  
Em 20 de Março de 2017.

  
**Ver. LEONARDO TADEU BORTOLIN**  
**Presidente da Câmara Municipal**